

\*\*\*\*\***CONDOMINIOS SEVI V2**\*\*\*\*\*

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 18 de Abril de 2016**



Edificio residencial, especialmente dedicado a Sevi, de CSC, tiene dos versiones, R\$ y landmark.

**VERSION V2:**

Reconstrucción total del modelo.

**VERSION LANDMARK (DECORATIVA):**

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 30, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 10.

Agua consumida: 20.

Tamaño: 4\*2.

**VERSION R\$:**

Habitantes: 473.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 30, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 10.

Agua consumida: 20.

Tamaño: 4\*2.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.